

ASTROBOTS - FAQ

Si vous avez une question à nous poser pour clarifier certains éléments des défis, écrivez nous un courriel à l'adresse: infos@zone01.ca

GÉNÉRAL

Est-ce que les élastiques qu'on achetait chez Brault & Bouthillier l'an dernier sont encore permis ou seulement ceux du kit LEGO?

RÉPONSE: Les élastiques des kits LEGO ET les élastiques #3031507 disponibles chez Brault et Bouthillier sont permis.

Catégorie JUNIOR

Défi 1 - La marche spatiale

QUESTION 1

On marque que le robot DOIT toucher à la poutre à tout moment... mais PEUT toucher au sol à tout moment... Donc...

- Comme il n'y a que la dimension de la longueur de 1 pieds et rien d'autres comme mesure... ça veut donc dire que l'on peut construire un robot qui roulent directement sur le sol qui occupe une bonne partie de la largeur du tapis?

RÉPONSE: OUI

- Comme on doit toucher la poutre... et qu'il n'est pas mentionné que ce soit TOUT le robot, est-ce qu'il pourrait y avoir des grandes parties du robot de chaque côté de la poutre qui sont relié par des poutres/roues LEGO et que ce soit ces pièces qui touchent à la poutre de bois?

RÉPONSE: OUI

QUESTION 2

Est-ce que pour la partie noire, le panier est bien du côté gauche de la poutre ou bien il y en a 2?

RÉPONSE: Il y a des paniers de chaque côté de la poutre, et les objets placés du côté droit doivent valoir plus de points s'ils sont déposés dans le panier de gauche (le plus éloigné).

QUESTION 3

Peut-on utiliser 2 briques dans le niveau noir de ce défi?

RÉPONSE: OUI, Bien que le défi ait été conçu pour pouvoir être réalisé avec une seule brique.

QUESTION 4

Peut-on être plus précis quand aux objets à déplacer, pneus ou blocs LEGO?

RÉPONSE:

Pour la Catégorie Blanche : les objets sont des blocs de LEGO qui doivent être déposés/glissés dans la zone verte

Pour la Catégorie Noire : 1 bloc de LEGO sur la poutre et 3 pneus (modèle au choix) placés de part et d'autre de la poutre. Tous les objets doivent être ramassés et déposés dans la zone de dépôt verte qui est entourée de poutres LEGO.

QUESTION 5

Pour la catégorie noire, il y aura des objets des deux côtés de la poutre... va-t-il y avoir aussi deux «paniers», un par section verte, un de chaque côté ou seulement 1 dans la section verte la plus près du départ ?

RÉPONSE: Oui il y aura deux paniers. Le panier le plus éloigné vaut plus de point

QUESTION 6

Pour la catégorie blanche (et noire selon la réponse ci-dessus), quel sera le sens du bloc de Légo qui mesure 5x5x7 ?

RÉPONSE: Le plus long côté du bloc (de 7 unités LEGO de long) est placé parallèle au côté court du tapis (de 4 pieds).

QUESTION 7

Dans la catégorie noire, comme les objets sont ronds et pourraient rouler l'un sur l'autre en les déposant dans le panier (qui n'est pas très haut), est-ce que l'objet sera considéré dedans s'il a roulé dehors... ou est-ce que le juge enlèvera les objets au fur et à mesure qu'ils seront déposés dans le panier ?

RÉPONSE: Le juge enlèvera les objets au fur et à mesure. Dès qu'ils touchent le fond du panier, ils sont considérés comme ayant été déposés.

QUESTION 8

A. J'aimerais avoir quelques précisions au sujet du défi "Marche spatiale" catégorie blanche. Lorsque notre robot prend/pousse un objet dans la zone verte:

1er : Est-ce que cet objet reste dans la zone verte jusqu'à la fin de l'épreuve

ou

2e : Est-ce qu'elle est vidée à chaque fois par un arbitre afin de laisser la dite zone, libre pour le prochain objet ?

RÉPONSE: c'est le 2e cas.

B) Si la réponse est (1er) l'objet reste dans la zone, est-ce que tous les autres objets doivent être parfaitement dans la zone verte ou s'ils la touchent cela suffit?

RÉPONSE: Comme c'est le premier cas, cette question ne s'applique pas MAIS on peut ajouter qu'un objet est considéré dans la zone SI il est entièrement dans la zone

QUESTION 9

Et enfin est ce que tous les objets doivent être dans la même zone verte ou est ce qu'ils peuvent être répartis sur les 2 zones ?

RÉPONSE: Ils peuvent être placés dans n'importe quelle des 2 zones.

QUESTION 10

Est ce que les roches sont enlevées de la boîte par l'arbitre ?

RÉPONSE: OUI

QUESTION 11

Est ce que le robot peut ramasser plus qu'une roche a la fois ?

RÉPONSE: OUI, toutes les roches peuvent être ramassées en même temps par le robot.

QUESTION 12

Est-ce que la roche sur la poutre peut être située plus loin que les panier?

RÉPONSE: NON

QUESTION 13

est-ce que le robot peut ramasser le bloc le plus près de la zone verte en premier, revenir chercher celui du milieu et terminer par le bloc plus près de la zone de départ?

RÉPONSE: Oui

QUESTION 14

Est-ce que l'ordre dans lequel les blocs sont poussés dans la zone verte a de l'importance?

RÉPONSE: non

QUESTION 15

Nous savons que le temps maximum pour relever le défi est de quatre minutes. Si un robot est plus rapide qu'un autre pour effectuer le défi, est-ce qu'il est favorisé? A-t-il plus de points?

RÉPONSE: Le temps est le facteur nous servant à différencier des équipes en cas d'égalité. Particulièrement dans le cas de ce défi, je dirais que l'équipe la plus rapide sera favorisée, car il risque d'avoir quelques notes parfaites en ce qui concerne les objets.

QUESTION 16

Les équipes peuvent effectuer combien d'essais?

RÉPONSE: Les équipes sont appelés à la table de jeu deux fois dans la journée. Lors de chacune de ces rondes, les équipes n'ont droit qu'à un seul essai.

QUESTION 17

Est-ce que l'utilisation de deux briques est permise dans la marche spatiale niveau blanc?

RÉPONSE: Oui, mais normalement tous nos défis niveau blanc se font avec une seule brique. Utilisez deux briques seulement en « Dernier recours » ou si vos élèves sont très motivés.

QUESTION 18

Est-ce que tous les types de roues (de toutes les grandeurs) sont acceptés dans la marche spatiale niveau blanc?

RÉPONSE: Oui toute roues et toutes pièces LEGO pour tous les défis !

QUESTION 19

Dans le niveau noir, si mon robot accroche le panier du côté droit avec n'importe quelle partie et qu'il veut aller déposer les objets dans le panier l'autre panier, du côté gauche, est-ce que des points seront retirés?

RÉPONSE: Non. Mais le panier dans lequel les objets sont déposés doit être à son emplacement. Si l'autre panier est tassé, accroché par le robot, il n'y aura aucune pénalité, mais les élèves ne peuvent pas retirer le panier avant d'actionner leur robot. Un rappel : les paniers sont fixés avec des velcro de 3M.

Défi 2 - 3-2-1-Décollage

Question 1. Est-ce que la fusée doit être déposée debout sur le robot? Peut-elle être couché, à l'envers dans le système de lancement? La fusée est bien déposée par l'équipe (et non par un juge)?

RÉPONSE: La fusée est placée comme l'équipe le souhaite, par le membre de l'équipe.

Question 2. Est-ce que le robot peut avoir des bras très longs (déployables, pour respecter les limites initiales de 30cm, et aussi en respectant la règle qui interdit au robot de toucher une autre surface) pour aller "déposer" la fusée sur la surface payante?

RÉPONSE: Non, la fusée doit être lancée et aucune partie du robot ne devrait se retrouver au dessus de la 2e surface.

Question 3. Avons nous droit à plus d'une brique NXT/EV3? Est-ce que la remorque peut avoir des moteurs, brique NXT/EV3?

RÉPONSE: Oui, bien que le défi peut se réaliser avec une seule brique.

Question 4. Qu'arrive-t-il si la fusée se brise lors du décollage (en 2 ou plusieurs morceaux)? et qu'une ou plusieurs de ses pièces touchent les zones payantes?

RÉPONSE: Une tige (axe) est dans la fusée, et donc celle-ci ne devrait pas se séparer.

Question 5. Les limites du robot (poids et dimension) excluent la remorque, n'est-ce pas?

RÉPONSE: oui

Question 6. Est-ce que le système d'attache fait parti du robot?

RÉPONSE: Oui

Question 7.

Est-ce possible d'avoir des câbles (connecteur) reliés à la remorque lors du lancement?

RÉPONSE: Il doit y avoir séparation complète entre la remorque et le robot, donc non.

Question 8

Est-ce que le robot «tracteur» peut tirer avec une corde la remorque pour ensuite lâcher cette corde ?

REPONSE : Oui, si la corde est celle officielle autorisée par nos règlements.

Question 9

J'ai besoin d'une clarification. La remorque est, au début du concours, attachée au robot. Le robot doit déplacer une masse de 1000g (une bouteille de l'eau) située derrière le robot. Le robot doit déplacer cette bouteille dans la zone de traction (c'est quelle couleur la zone de

traction?) . À ce point là est-ce que l'étudiant peut détacher la remorque? Où est-ce que le robot doit détacher la remorque automatiquement? Une fois la remorque détachée, la catapulte doit-elle être activée automatiquement sans que l'étudiante ne la touche ?

Réponse: La remorque est en effet attachée au début du défi. Le robot doit tirer un masse variant entre 500g et 3000g (soit 1 bouteille pour la catégorie blanche et 2 à 6 bouteilles pour la catégorie noire). Le robot doit détacher la remorque pour qu'elle chevauche la zone jaune et bleue. Le robot doit trouver une manière de détacher tout seul la remorque. Une fois la remorque détachée, le robot peut avancer jusqu'à la fin de la zone rouge et lancer la fusée automatiquement.



QUESTION 10

Est ce que la remorque compte dans le poids du robot ?

RÉPONSE: NON

QUESTION 11

Est ce qu'on peut fixer les bouteilles sur le chariot en catégorie noir ?

RÉPONSE: OUI

QUESTION 12

Est-ce que la fusée peut rouler ou glisser sur la surface?

RÉPONSE: NON, c'est le point d'impact avec le sol qui compte. La fusée pourrait même sortir du tapis ensuite.

QUESTION 13

Si on utilise le capteur de lumière et que celui-ci est en avant du robot, est-ce que ce-dernier peut être dans la zone noire

RÉPONSE: OUI, en autant que les roues du robot n'y soient pas.

Défi 3 - L'orbite fatidique

Question 1. Est-ce que la bille de l'ensemble EV3 est considérée comme un "pneu", donc qu'elle peut toucher au sol?

RÉPONSE: Oui, la bille LEGO incluse dans l'ensemble EV3 et toutes les sortes de pneus LEGO sont autorisés. Le reste du robot doit être à une poutre LEGO du sol.

QUESTION 2

Est-ce que les robots doivent reculer en sens opposé et si oui dans quelle orientation?

RÉPONSE: Les robots doivent reculer en sens opposé, le côté gauche du robot sur la ligne au départ.

Défi 4 - WRO - Sur une autre planète (12 ans et moins)

QUESTION 1

Est-ce que les balles font partie du robot pour le respect des dimensions?

RÉPONSE: NON. Le robot ne doit pas excéder 25 cm X 25 cm X 25 cm sans les balles.

QUESTION 2

Combien y a-t-il de balles ?

RÉPONSE : Maximum 12 balles

QUESTION 3

Est-ce que les codes de couleur changent pour chaque partie ?

RÉPONSE : NON

QUESTION 4

Comme les grandes zones n'ont pas de mur, lorsque le robot laisse tomber les balles, elles roulent partout sur la surface.. (elles ne restent donc pas dans les zones).

A) Allez-vous compter, comme valide, le point d'impact des balles (donc les balles doivent tomber dans la bonne zone, mais peuvent rouler ensuite).

Réponse : Oui ce sera le point d'impact de la balle qui doit être dans la bonne zone de couleur

B) Et pouvons-nous enlever ses balles de la table pour ne pas nuire au robot pour la navigation dans la zone suivante?

Réponse : C'est le juge qui retirera au fur et à mesure les balles et les disposera dans la petite zone derrière le mur.

QUESTION 5

Quand le robot touche au mur pour réinitialiser le compteur de 30 sec:

- A) Est-ce que le compteur repart que lorsque le robot retourne dans la zone bleue (donc le temps que le robot laisse les balles ne compte pas dans le 30 secondes si il reste dans la zone de couleur)?

Réponse : Le compteur ne repart que lorsque le robot touche à la bande de bois.

- B) Si le compteur repart après avoir touché le mur: est-ce que le 30 seconds part si le robot reste en contact avec le mur lorsqu'il laisse tomber ses balles? Ou bien , est-ce que le compteur ne part qu'après avoir lâché le mur?

Réponse : Le compteur repart au moment où le robot ne touche plus au mur.

QUESTION 6

Comment sera mesuré la dimension maximale du robot qui est de 25 cm X 25 cm X 25 cm?

Réponse : Le juge déposera un cube de plastique transparent sur le robot. Le robot doit entrer de n'importe quelle façon possible. Aucune partie ne doit dépasser et les 4 côtés du cubes doivent toucher au sol. Le cube a 5 faces! (Donc les fils peuvent être poussés manuellement dans le cube, le robot peut être placé en angle, etc.)

QUESTION 7

Est-ce j'ai le droit d'utiliser mes propres balles?

Réponse : Vous avez le droit d'emmener vos propres balles de mousses officielles acheté chez Brault et Bouthillier ou d'utiliser celles disponibles à la table de compétition. N.B. Si vous choisissez d'emmener vos balles, elles doivent être approuvées par le juge.

Catégorie SÉNIOR

Défi S1 - L'ASCENCEUR SPATIAL

QUESTION 1 (i)

Quelle est la taille maximale du robot ?

RÉPONSE: ATTENTION MODIFICATION AU RÈGLEMENT ICI: 30,5 cm de largeur, 61 cm de longueur et aucune limite de hauteur.

QUESTION 2

Est-ce que le contrepoids descend derrière la planche donc sans gêner le robot ?

RÉPONSE: OUI

QUESTION 3

Est-ce qu'il a été considéré la dimension des balles pour déposer dans le panier 2 balles jaunes et 3 balles rouges dans- la catégorie noire.... y a-t-il assez de place sans craindre qu'elles roulent et tombent ?

RÉPONSE: Les balles seront déposées une à une, le juge les retirera du panier pour accueillir la suivante.

QUESTION 4

Il y a une erreur dans les tableaux des points... on parle de 3 fois des balles bleues et nous devrions lire 1 balle bleue et 2 fois une balle jaune.

RÉPONSE: Oui nous ferons la correction.

QUESTION 5 (i)

Dans la catégorie noire, il y a des points pour descendre les balles rouges.... mais pas nécessairement pour les mettre dans le panier.... Est-ce qu'il est nécessaire de les mettre dans un panier, si oui est-ce qu'elles vont toutes entrer dedans et où sera ce panier sur le tapis ?

RÉPONSE: on ne parle pas de panier dans la descente des balles rouges. Le robot doit les ramasser et les conserver. Une fois redescendu dans la zone de départ, le juge comptera le nombre de balles pour attribuer les points.

QUESTION 6

Comment sera calculé le contrepoids?

RÉPONSE: Le contrepoids sera arrondi au 100g près. Les robots devraient se rapprocher d'un multiple de 100g.

QUESTION 7 (i)

Comment seront fixés le 2X4, les supports de balles et les paniers?

RÉPONSE: Tous ces accessoires seront vissés sur la surface.

PRÉCISIONS: Au niveau noir comme niveau blanc, une balle à chaque pallier. La différence est que les balles sont dans les positions extrêmes au niveau noir.

Les support pour les paniers (gros pneus) seront éloignés de la poutre d'environ 2 cm mais le pneu demeurera au même endroit.

QUESTION 8

Est-ce que les roues du robot peuvent toucher le tapis ?

RÉPONSE: OUI.

Défi S2 - NOUVEAUX HORIZONS

QUESTION 1 (i)

Pour démarrer le programme peut-on utiliser un autre capteur que celui tactile par exemple : couleur, sonore ou ultrasonore

RÉPONSE: Sonore= non, couleur et ultrason = oui

QUESTION 2

Dans le niveau noir, y aura-t-il au minimum un exemplaire de chaque grosseur de planète ?

RÉPONSE: Il y a 3-5 planètes au total et toutes les combinaisons sont possibles, donc il serait possible d'avoir une joute avec 5 petites ou 5 grandes planètes.

QUESTION 3

Est-ce que la corde va être stable? Mes élèves peuvent-ils utiliser un moteur connecter à leur mousqueton et faire tourner le robot par en haut?

Réponse: la corde ne sera pas stable, on ne peut donc pas se fier à ça pour tourner, mais cette stratégie est autorisée.

QUESTION 4 (i)

Est-ce que tout le robot doit tourner pour résoudre le défi? Est-ce que les élèves peuvent simplement faire tourner les capteurs au lieu?

RÉPONSE: Le robot DOIT tourner sur lui-même, car c'est la base du défi.

QUESTION 5 (i)

Est-ce que le robot peut toucher au sol?

RÉPONSE: NON.

QUESTION 6

Lorsque le robot s'immobilise, est ce que les moteurs peuvent toujours fonctionner ?

RÉPONSE: OUI, il y aura de la tolérance si le robot reste plus ou moins dans son axe

QUESTION 7 (i)

À quelle hauteur et où seront situées les petites et grandes planètes.

RÉPONSE: Les planètes seront situées sur la bordure blanche du tapis. Le centre des planètes sera situé à 20 cm du sol.

QUESTION 8

Est-ce qu'on peut ajuster la hauteur des robots ?

RÉPONSE: Le robot peut être de n'importe quelle hauteur, tant qu'il ne touche pas au sol.

QUESTION 9

Les planètes sont placées à quelle distance du centre ? Est-ce qu'elles sont dans l'anneau blanc juste à l'extérieur du cercle noir ?

Oui elle sont placées dans l'anneau blanc

QUESTION 10

Le nombre de planète est-il évalué sur 20 peu importe le nombre de planètes? Comment évaluer le nombre de planètes si les jeunes peuvent savoir d'avance le nombre de planètes en regardant l'équipe qui est passée avant eux.?

RÉPONSE: Le nombre et la taille des planètes seront choisis au hasard pour chaque équipe. 20 points seront attribués si les nombres de petites et de grandes planètes affichés sont les bons.

Question 11

Dans le défi New Horizons, peut-on utiliser un capteur magnétique pour démarrer notre robot?

Réponse : OUI

Défi S3 - Course à la Lune

Note: 2 KITS DE BASE sont nécessaire POUR PARTICIPER À CE DÉFI.

Question 1. Dans FONCTION GLOBALE DU ROBOT: "(...) surface de lancement située entre la zone de départ et la zone de manipulation" mais dans DESCRIPTION DES ACCESSOIRES/b. Rampe de lancement des fusées: "Aux positions vertes **2 et 4** se trouvent deux rampes de lancement (...)" Si, la surface de lancement est entre départ et manipulation (relié par ligne verte), alors selon ce que nous comprenons, les surfaces de lancement devraient être aux positions 1 & 3, et non 2 & 4. Pouvez-vous clarifier?

RÉPONSE:

Question 2. Dans DESCRIPTION DU ROBOT: "(...) ce **dispositif** pourra être remplacé par un second dispositif"-> est-ce que le robot doit toujours être sous le 1kg après ce changement (donc pesé au début et à la fin du défi)?

RÉPONSE: OUI

Question 3: "Dans le cratère (...) on y retrouve une quantité de ressources" -> est-ce qu'on sait la quantité et lesquels seront dans le cratère (ex: les 2 jaunes seulement au départ, etc...)?

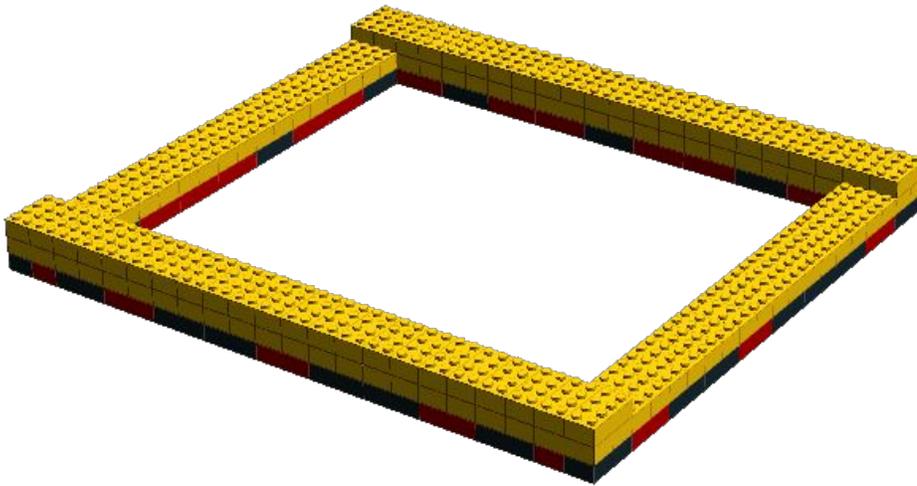
RÉPONSE: Au départ, que 2 jaunes, les autres ressources autour du cratère. Il y aura 1 ressource rouge et 1 ressource bleue dans chacun des rectangles pointillés de la surface.

Question 4: "Les ressources échangées sont remises en jeu dans le centre de la surface", est-ce qu'elles retournent dans le cratère? : "centre de la surface" = cratère?

RÉPONSE: OUI

Question 5: "...un muret fait de 2 étages de blocs LEGO 2X8", mais l'image montre autre chose.. pouvez-vous confirmer comment sera fait le muret?

RÉPONSE: peu importe si vous utilisez des 2x4, 2x6 2x8 etc, le cratère est composé de blocs empilés comme dans l'image ci-dessous



Lien vers le fichier LDD: <https://www.dropbox.com/s/vxxt8ixawe7xxf9/2015-crater-v2.lxf?dl=0>
Attention, le nombre de bloc dans le fichier LDD est inexact... il faut faire le contour du "01" sur le tapis.

Question 6: - Quand sera disponible des plans de la rampe de lancement et du muret?

RÉPONSE: Le plan de montage est maintenant disponible

Question 7 - Il n'est fait mention d'aucune pénalité si un robot attaque celui de son adversaire. Qu'en est-il exactement ?

Réponse: Il n'est pas permis de se "battre" directement dans ce défi, bien que les 2 robots "compétitionnent" pour les mêmes ressources jaunes. On ne peut soutirer une ressource d'un robot qui la manipule. Des points seront même alloués pour le robot qui sortira des ressources du cratère.

Question 8

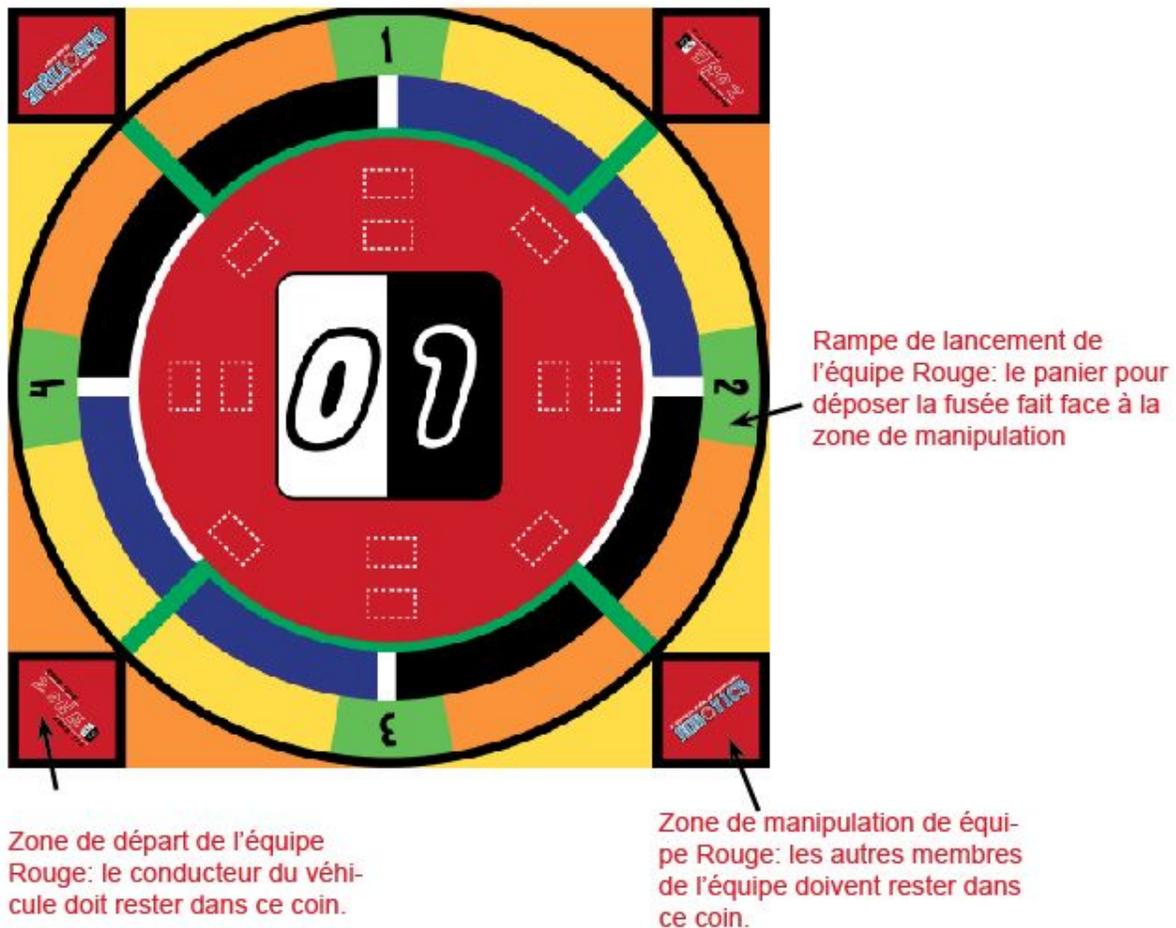
Est-ce que le nombre d'étage de la fusée est illimité ?

Réponse: Oui

QUESTION 9

Y a-t-il une rampe de lancement associée à chaque équipe en particulier? De où doit partir le robot en mode autonome ? Quel est l'orientation de la tour de lancement ?

Réponse: La zone d'où doit partir le robot est la zone manipulation car c'est de cette zone que les équipes devraient placer la fusée sur leur robot.



QUESTION 10

Concernant le nombre de point, 10 points sont accordés si la fusée est déposée sur la rampe de lancement et 15 de plus si elle est debout et reste debout, mais combien de points seront accordés dans la situation où la fusée est déposée sur la rampe de lancement mais tombe par la suite ?

Réponse: voici la correction:

10 points sont accordées si la fusée est déposée dans le panier

15 points de plus sont accordés si la fusée tient debout au moins 3 secondes avant d'être lancée.

8 points accordés pour activer le lancement de la fusée avec la fusée dans le panier (à partir de ce moment, ce n'est plus important ce qui arrive à la fusée)

0 point sont accordés pour activer le lancement de la fusée SANS la fusée dans le panier

QUESTION 11

Selon la FAQ, dans la course à la lune, question 7, il est mentionné dans la réponse «*Il n'est pas permis de se "battre" directement dans ce défi, bien que les 2 robots "compétitionnent" pour les mêmes ressources.*» Je ne comprends pas, car il n'y a aucune ressource en commun entre les équipes. Chaque équipe a sa propre couleur de bloc et 2 autres blocs jaunes.... 1 pour chaque équipe. Dans ma compréhension, il n'y a pas de compétition pour les «mêmes ressources».... J'aimerais donc savoir où se trouve cette possibilité de convoitise de la même ressource ?

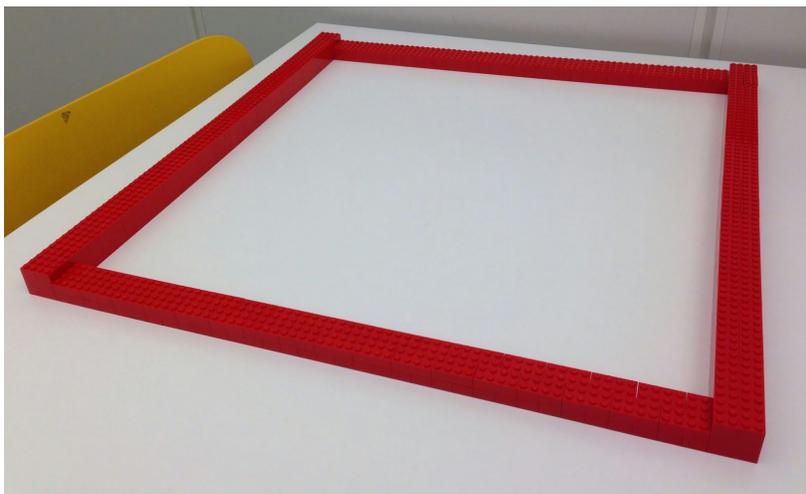
Réponse:

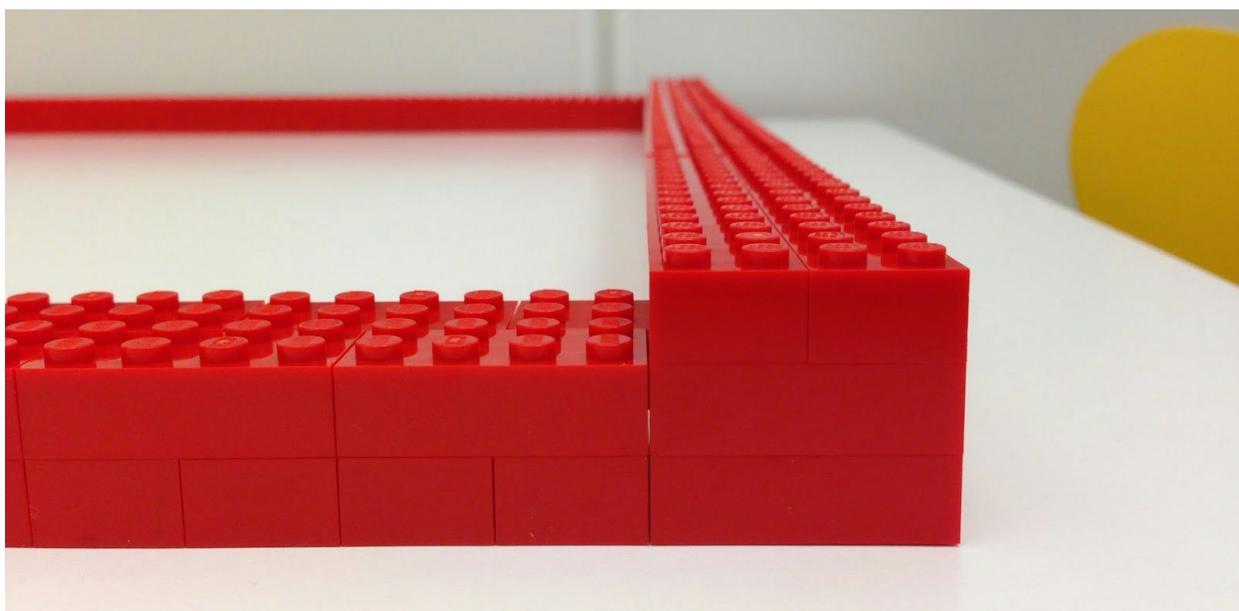
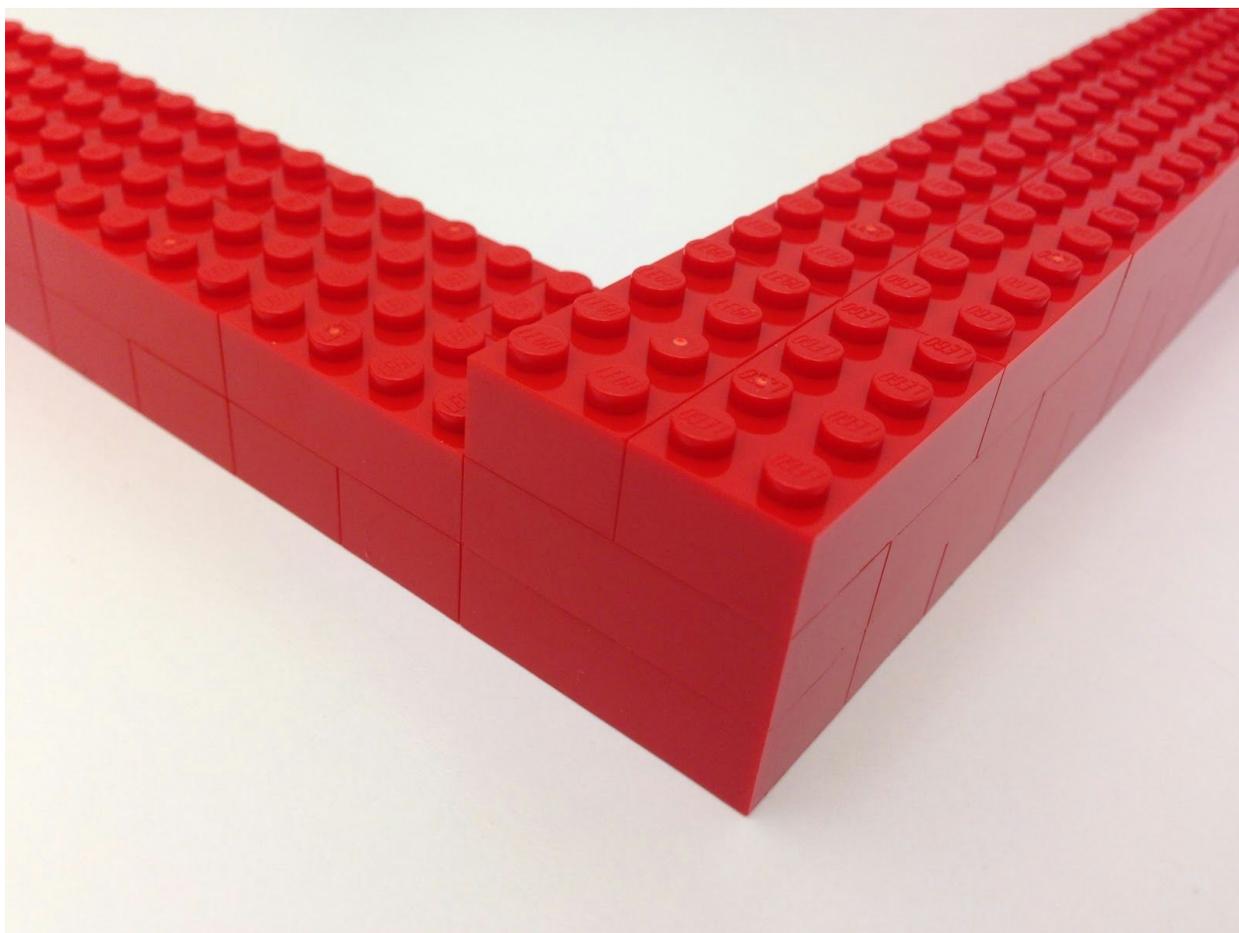
En effet, il manquait un mot important à la FAQ. Les robots ont chacun leur couleur de ressources à ramasser mais les 2 robots compétitionnent uniquement pour les ressources JAUNES dans le mode premier arrivé, premier servi. Si un robot a ramassé la ressource jaune, l'autre robot ne peut foncer dessus dans l'objectif de lui enlever. Il faut cependant s'attendre à ce qu'à un certain point, les 2 robots aient besoin d'aller dans le cratère.

QUESTION 12

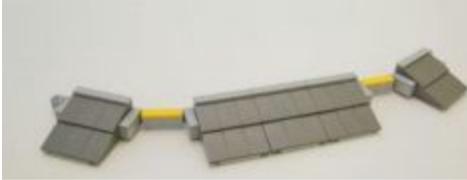
J'aurais besoin de plus de détails sur l'assemblage de la tour et du cratère... Dans la vidéo c'est plus ou moins clair... J'ai besoin de plus de précision pour l'assemblage et la quantité et les couleurs des blocs à acheter pour les blocs standards 2x4...

Réponse: voici le cratère complètement assemblé. Nous avons calculé 360 briques 2x4 pour le réaliser. Vous pouvez utiliser par contre n'importe quelles briques pour le faire. Le côté du carré a 76 tenons. La couleur du cratère n'a pas d'importance. Nous pouvons vous recommander de construire uniquement un côté du cratère, si ce n'est que pour vous pratiquer...





Dans une version précédente des règlements, on y trouvait cette image



Cette image représentait la version 1 du cratère que nous avons dû retravailler étant donné la disponibilité des pièces. Il faut donc ne pas tenir compte de ce design.

Question 13

Est-il possible d'utiliser l'émetteur d'IR EV3 et le récepteur?

Réponse: Oui, c'est possible d'utiliser cette pièce LEGO, mais n'oubliez pas que le "conducteur" du robot doit rester dans le coin de son équipe. Ainsi, si votre robot se retrouve dans un "fâcheuse position" et que le capteur ne peut recevoir le signal IR de la télécommande, vous perdrez le contrôle de votre robot. Robotique Zone01 ne recommande pas cette solution.



Question 14

Est ce qu'une même école peut se retrouver contre elle même ? Ceci implique de construire 2 robots et 2 manettes.

RÉPONSE: OUI, c'est possible, chaque équipe doit avoir son propre robot et sa propre télécommande.

Question 15

Est ce qu'il y a une limite de taille ?

RÉPONSE: 30.5 cm au départ, il peut ensuite se déployer. Il n'y a pas de limite pour la manette.

Question 16

Est qu'on a droit à 2 briques pour une manette ?

RÉPONSE: OUI

Question 17

Est ce qu'on peut faire un robot qui se sépare en 2 après le coup de sifflet ?

RÉPONSE: Non

Question 18

Peut on fixer une dragonne sur la manette ?

RÉPONSE: OUI

Question 19

Peut on faire une hauteur illimitée d'étages de fusée ? Et ne pas la lancer ? Afin de faire des points.

RÉPONSE: OUI

Question 20

Puisque vous permettez la petite manette infra rouge pour la course à la lune, vous devriez nous autoriser la manette RCX il me semble.

RÉPONSE : La manette RCX sera également autorisée pour ce défi.

Question 21

Qu'arrive-t-il à un robot qui excède le poids de 1 kg?

RÉPONSE : Il y aura une pénalité dans le pointage. Voici les détails.

- 1001-1100 g -20 pts
- 1101-1200 g -20 pts et les étages de fusée valent 9 au lieu de 10
- 1201-1300 g -20 pts et les étages de fusée valent 8 au lieu de 10
- 1301-1400 g -20 pts et les étages de fusée valent 7 au lieu de 10
- 1401-1500 g -20 pts et les étages de fusée valent 6 au lieu de 10
- 1501g et plus -20 pts et les étages de fusée valent 5 au lieu de 10

Défi S4 - WRO - Spirit (13 - 15 ans)

Question 1

Est-il possible qu'il y ait un bloc qui pourrait obstruer le chemin pour aller chercher un autre bloc?

Réponse: Oui

Question 2

Est-il possible d'utiliser plusieurs capteurs de couleurs?

Réponse: Oui

Question 3

Est-ce qu'on peut utiliser 2 brique EV3?

RÉPONSE: NON

Question 4

Est-ce qu'on peut toucher aux blocs interdits?

RÉPONSE: Les blocs interdits peuvent être touchés. Ils seront considérés déplacés uniquement si on voit la pastille de couleur en dessous une fois le jeu complété.

QUESTION 5

Est-ce que vous allez placer des blocs intentionnellement sur le trajet du robot de telle sorte qu'il devra les contourner ou seront-ils placés de manière à ce que si le programme est bien fait, il n'aura pas à les contourner?

RÉPONSE: Les blocs peuvent être n'importe où, même sur le chemin entre deux bons blocs.

Question 6

Comment sera mesuré la dimension maximale du robot qui est de 25 cm X 25 cm X 25 cm?

Réponse : Le juge déposera un cube de plastique transparent sur le robot. Le robot doit entrer de n'importe quelle façon possible. Aucune partie ne doit dépasser et les 4 côtés du cubes doivent toucher au sol. Le cube a 5 faces! (Donc les fils peuvent être poussés manuellement dans le cube, le robot peut être placé en angle, etc.)

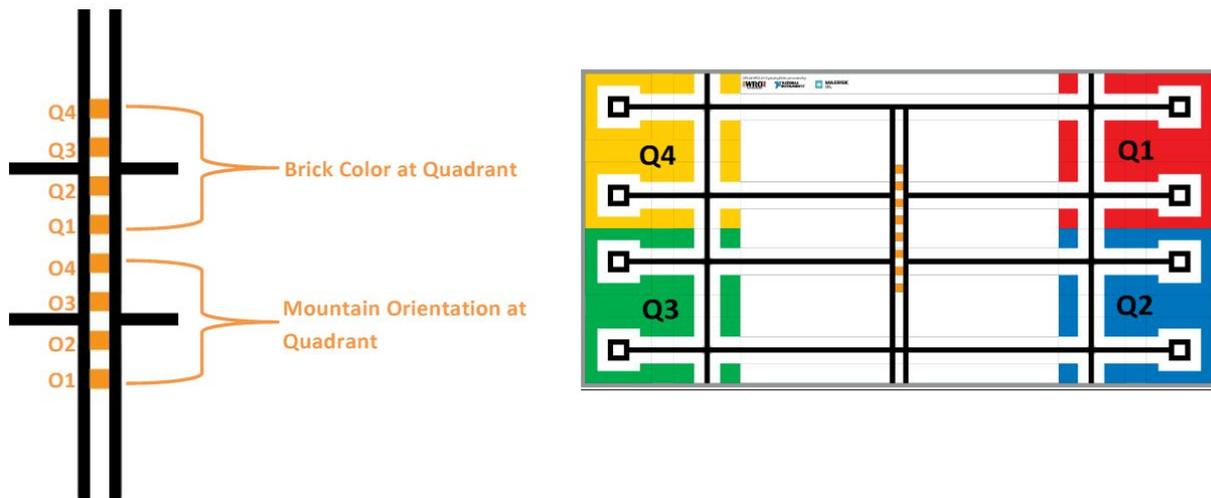
Défi S4 - WRO - Opportunity (16 - 19 ans)

Question 1

Comment sont positionnés les carrés de couleur qui indiquent l'emplacement des cubes sur la surface.

RÉPONSE: Les carrés de couleur sont placés aux emplacements Q1, Q2, Q3 et Q4 au centre de la surface. Le carré en Q1 représente la couleur du bloc qui a été placé au bas de la montagne rouge. Le carré en Q2 représente la couleur du bloc placé au bas de la montagne bleue.

C'est la même chose pour Q3 (montagne verte) et Q4 (montagne jaune). Voir la figure ci-dessous.



Question 2

Comment sera mesurée la dimension maximale du robot qui est de 25 cm X 25 cm X 25 cm?

Réponse : Le juge déposera un cube de plastique transparent sur le robot. Le robot doit entrer de n'importe quelle façon possible. Aucune partie ne doit dépasser et les 4 côtés du cubes doivent toucher au sol. Le cube a 5 faces! (Donc les fils peuvent être poussés manuellement dans le cube, le robot peut être placé en angle, etc.)

Catégorie RECRUE

Il y a présentement aucune question

Catégorie MAKE-ART

Il y a présentement aucune question

Catégorie PRO-ROBOT

Il y a présentement aucune question